

SISTEMA DI PROMOZIONI E RETROCESSIONI TENNIS UISP MODENA








La Classifica UISP di Singolare



In un'ottica di costante miglioramento dei servizi offerti da UISP Modena ai propri tesserati e considerata la necessità di uniformare regolamenti e livelli di gioco dei vari comitati UISP a livello regionale e nazionale, Tennis UISP Modena è lieta di presentare il suo nuovo algoritmo di classifica a coefficiente di forza. Nel presente regolamento verrà descritto in dettaglio il funzionamento del nuovo sistema di classifiche UISP per la tipologia di gioco di singolare maschile e femminile.

ART. 1 - LE CLASSIFICHE UISP

Per meglio diversificare i vari livelli di gioco, il nuovo sistema di classificazione UISP si comporrà di 5 categorie differenti, ciascuna identificata da un proprio nome e da un colore distintivo:

-  **MAX** (classifica di livello alto)
-  **TOP** (classifica di livello medio-alto)
-  **MED** (classifica di livello medio)
-  **FUN** (classifica di livello medio-basso)
-  **JOY** (classifica di livello basso)

ART. 2 - ACCESSO AL CIRCUITO UISP E CLASSIFICA D'INGRESSO

Al momento del rilascio della tessera UISP Modena per la disciplina del tennis, al tesserato verrà creato automaticamente un account giocatore sul sito Tennis UISP Modena e si potrà iniziare immediatamente a giocare nel circuito amatoriale UISP. Ad ogni tesserato il sistema assegnerà automaticamente d'ufficio la classifica UISP d'ingresso **FUN**.

Per cercare di evitare scompensi nel circuito e mantenere sempre il livello di gioco il più possibile equilibrato, una commissione di gara si riunirà periodicamente per valutare i nuovi tesserati e, se necessario, assegnare loro una diversa classifica UISP d'ingresso che rifletta maggiormente la reale caratura del giocatore in esame. Questa classifica verrà assegnata analizzando il curriculum del giocatore e utilizzando precisi criteri di valutazione previsti dal regolamento interno sulle attività.

Se un giocatore dovesse vedersi assegnare dalla commissione di gara una classifica UISP d'ingresso che non riterrà adeguata al proprio livello di gioco, il diretto interessato avrà facoltà di presentare formale istanza di revisione classifica facendone richiesta via mail alla Struttura di Attività Tennis. Questo sarà però possibile solamente prima di disputare la prima partita nel circuito (sia torneo individuale che campionato a squadre) valida per l'assegnazione di punti coefficiente per la classifica UISP di singolare. In caso contrario, la classifica UISP d'ingresso si intenderà tacitamente accettata e per nessun motivo potrà più essere modificata.

Successivamente, la classifica UISP varierà unicamente in base ai risultati ottenuti nel circuito in maniera totalmente automatica, e per nessun motivo ci sarà più alcun intervento da parte della commissione di gara.

La commissione di gara si riserva il diritto di assegnare la classifica UISP d'ingresso al momento del tesseramento oppure alla prima partecipazione ad un evento del circuito.

La commissione si riserva altresì il diritto di non accettare la partecipazione di giocatori che per diversi motivi saranno valutati assolutamente non idonei all'attuale circuito UISP.

ART. 3 - IL COEFFICIENTE DI FORZA UISP

Per ogni partita giocata di singolare maschile o femminile, il sistema andrà ad attribuire un punteggio che varierà in maniera oggettiva in base alla combinazione della propria classifica con quella dell'avversario nonché alla caratura dell'avversario battuto (o da cui si è stati sconfitti). I vari punteggi positivi e negativi così accumulati andranno a comporre il coefficiente di forza UISP.

Il punteggio assegnato per ogni partita disputata sarà positivo (**BONUS**) in caso di vittoria e negativo (**MALUS**) in caso di sconfitta, in base al seguente sistema di calcolo:



 MAX	Vittoria contro MAX	+ 20
	Vittoria contro TOP	+ 10
	Vittoria contro MED	+ 5
	Vittoria contro FUN	+ 2
	Vittoria contro JOY	+ 1

 MAX	Sconfitta contro MAX	- 20
	Sconfitta contro TOP	- 40
	Sconfitta contro MED	- 70
	Sconfitta contro FUN	- 100
	Sconfitta contro JOY	- 200

 TOP	Vittoria contro MAX	+ 40
	Vittoria contro TOP	+ 20
	Vittoria contro MED	+ 10
	Vittoria contro FUN	+ 5
	Vittoria contro JOY	+ 2

 TOP	Sconfitta contro MAX	-----
	Sconfitta contro TOP	- 20
	Sconfitta contro MED	- 40
	Sconfitta contro FUN	- 70
	Sconfitta contro JOY	- 100

 MED	Vittoria contro MAX	+ 70
	Vittoria contro TOP	+ 40
	Vittoria contro MED	+ 20
	Vittoria contro FUN	+ 10
	Vittoria contro JOY	+ 5

 MED	Sconfitta contro MAX	-----
	Sconfitta contro TOP	-----
	Sconfitta contro MED	- 20
	Sconfitta contro FUN	- 40
	Sconfitta contro JOY	- 70

 FUN	Vittoria contro MAX	+ 100
	Vittoria contro TOP	+ 70
	Vittoria contro MED	+ 40
	Vittoria contro FUN	+ 20
	Vittoria contro JOY	+ 10

 FUN	Sconfitta contro MAX	-----
	Sconfitta contro TOP	-----
	Sconfitta contro MED	-----
	Sconfitta contro FUN	- 20
	Sconfitta contro JOY	- 40

 JOY	Vittoria contro MAX	+ 200
	Vittoria contro TOP	+ 100
	Vittoria contro MED	+ 70
	Vittoria contro FUN	+ 40
	Vittoria contro JOY	+ 20

 JOY	Sconfitta contro MAX	-----
	Sconfitta contro TOP	-----
	Sconfitta contro MED	-----
	Sconfitta contro FUN	-----
	Sconfitta contro JOY	- 20

Il presente sistema di calcolo si applica ai soli tornei e campionati a squadre adulti, agli atleti juniores verranno attribuiti punti per il coefficiente di forza UISP solo ed esclusivamente in caso di partecipazione al suddetto tipo di eventi.









Le partite vinte per ritiro dell'avversario (walk-over) non saranno considerate ai fini del calcolo del coefficiente di forza UISP, mentre saranno considerate valide quelle in cui il ritiro avviene a partita iniziata.

In caso di partecipazione da parte di un giocatore con dicitura **GHOST** (cioè in attesa di tesseramento da parte degli uffici UISP e quindi non ancora convalidato dal sistema), tutte le partite disputate (siano esse vittorie o sconfitte) non verranno considerate ai fini del calcolo del coefficiente di forza UISP.

ART. 4 - PROMOZIONI E RETROCESSIONI











Le promozioni e le retrocessioni dei giocatori saranno calcolate in automatico dal sistema ogni 4 mesi (1 Gennaio, 1 Maggio e 1 Settembre) confrontando il coefficiente di forza UISP raggiunto nel periodo di riferimento con le tabelle sottostanti.

Questi i punteggi necessari per salire o scendere di classifica nel **CIRCUITO MASCHILE**:

	 JOY	 FUN	 MED	 TOP	 MAX
 JOY		+ 200	+ 400	+ 700	+ 1.200
 FUN	- 60		+ 200	+ 400	+ 700
 MED	- 200	- 100		+ 200	+ 400
 TOP	- 400	- 200	- 100		+ 200
 MAX	- 800	- 400	- 200	- 100	

Considerato che il circuito femminile possiede un numero di eventi e di giocatrici iscritte più contenuto, si è deciso di applicare un metodo di calcolo leggermente diverso rispetto al circuito maschile.

Questi i punteggi necessari per salire o scendere di classifica nel **CIRCUITO FEMMINILE**:

	 JOY	 FUN	 MED	 TOP	 MAX
 JOY		+ 100	+ 200	+ 350	+ 600
 FUN	- 60		+ 100	+ 200	+ 350
 MED	- 160	- 80		+ 100	+ 200
 TOP	- 320	- 160	- 80		+ 100
 MAX	- 640	- 320	- 160	- 80	

Eventuali tornei o campionati a squadre ancora in corso di svolgimento alla data di aggiornamento del sistema non verranno presi in considerazione, ma saranno invece inclusi nell'aggiornamento successivo.

I nominativi dei giocatori promossi o retrocessi saranno resi pubblici per la consultazione da parte di tutti i tesserati mediante avviso sul sito web Tennis UISP Modena.

L'inattività non darà luogo a retrocessioni, un giocatore che per un periodo non partecipa alle attività del circuito al rientro avrà la stessa classifica di quando ha interrotto l'attività.